

I) Distances et projections1) Définitions et exemples

Déf 1: Un espace affine (E, E) est dit euclidien si sa direction E est un espace vectoriel euclidien.

Déf 2: Soit $(E, \|\cdot\|)$ un espace affine euclidien.

• Si $(M, N) \in E^2$: $d(M, N) := \|\overrightarrow{MN}\|$, où $\|\cdot\|$ est la norme euclidienne sur E . Il s'agit bien d'une distance.

• Si $M \in E$ et $A \subset E$, on définit la distance de M à A par $d(M, A) := \inf_{N \in A} d(M, N) = \inf_{N \in A} \|\overrightarrow{MN}\|$

Déf 3: Soient (E, E) un espace affine euclidien et $A \subset E$. On définit l'orthogonal de A par

$$A^\perp := \{ \vec{y} \in E, \forall \vec{x} \in A, \langle \vec{x}, \vec{y} \rangle = 0 \}$$

Prop 4: Soit E un espace vectoriel euclidien

① $u \in \mathcal{L}(E)$ tel que: $\forall \vec{x} \in E, \|u(\vec{x})\| = \|\vec{x}\|$ (unitaire orthogonal)

soit si F est un sous-espace vectoriel de E stable par u , alors F^\perp est stable par u .

② Si A est un sous-espace vectoriel de E : $E = A \oplus A^\perp$

2) Exemples de calcul de distances.

Thm 5: Soient (E, E) un espace affine euclidien,

(F, F) un sous-espace affine de E , et $M \in E$.

Alors il existe un unique point $P \in F$ tel que $d(M, F) = d(M, P)$. Le point P est appelé projeté orthogonal de M sur F et vérifie:

$$\forall N \in F, \langle \overrightarrow{MP}, \overrightarrow{NP} \rangle = 0$$



Déf 6: Soient E un espace préhilbertien, et

$\mathcal{Y} = (x_i)_{i \in \llbracket 1, n \rrbracket}$ un système de vecteurs de E .

La matrice de Gram associée à \mathcal{Y} est:

$$G(\mathcal{Y}) = (\langle x_i, x_j \rangle)_{(i, j) \in \llbracket 1, n \rrbracket^2}$$

Prop 7: Si E est un espace préhilbertien réel,

$x \in E$, et $\mathcal{Y} = (x_i)_{1 \leq i \leq n}$ un système de vecteurs de E , alors on a:

$$\det(G(x, x_1, \dots, x_n)) = \|x - \text{Projet}(\mathcal{Y})(x)\|^2 \det(G(\mathcal{Y}))$$

App 8: Si $(\Omega, \mathcal{A}, \mathbb{P})$ est un espace de probabilité,

on considère l'espace des variables aléatoires réelles L^2 centrées $L^2_0(\Omega, \mathcal{A}, \mathbb{P}) = \{X \text{ v.a.r.}, \mathbb{E}[X] = 0 \text{ et } \mathbb{E}[X^2] < +\infty\}$

Alors $L^2_0(\Omega, \mathcal{A}, \mathbb{P})$ muni de la covariance est un espace préhilbertien réel, et les matrices de covariance sont des matrices de Gram.

3) Résultats géométriques relatifs aux distances.

Prop 9 [Formule de Brahmagupta] Soit un

quadrilatère inscrit dans un cercle, de côtés a, b, c, d et d'aire A . Alors:

$$A = \sqrt{(p-a)(p-b)(p-c)(p-d)} \text{ où } p := \frac{a+b+c+d}{2}$$

Corollaire 10 [Formule de Héron] Soit un triangle de côtés a, b, c et d'aire A . Alors:

$$A = \sqrt{p(p-a)(p-b)(p-c)} \text{ où } p := \frac{a+b+c}{2}$$

II) Applications affines et isométries:

Déf 11: Soient (E_1, E_1) et (E_2, E_2) deux espaces affines euclidiens. Une application $f: E_1 \rightarrow E_2$ est dite affine si:

$$\exists u_f \in \mathcal{L}(E_1, E_2), \forall M \in E_1, \forall \vec{x} \in E_1, f(M+\vec{x}) = f(M) + u_f(\vec{x})$$

Lemme 12: Soient E_1 et E_2 deux espaces affines, et $f: E_1 \rightarrow E_2$ une application. Alors f est affine si et seulement si f conserve les barycentres, i.e. pour tout système $(A_i, a_i)_{i \in \{1, \dots, n\}}$ de points pondérés de E avec $\sum_{i=1}^n a_i \neq 0$, l'image $f(G)$ du barycentre G de ce système par f est le barycentre du système de points pondérés $(f(A_i), a_i)_{i \in \{1, \dots, n\}}$.

Corollaire 13: Toute application $f: E_1 \rightarrow E_2$ qui préserve les distances (i.e. $\forall (M, N) \in E_1^2, d(f(M), f(N)) = d(M, N)$) est une application affine. Dans ce cas, f est appelée « isométrie (affine) ».

Prop 14: Soient (E_1, E_1) et (E_2, E_2) deux espaces affines euclidiens. Soit $(A; \vec{e}_1, \dots, \vec{e}_n)$ un repère orthonormé de E_1 . Soit $f: E_1 \rightarrow E_2$. On a équivalence entre:

- (i) f est une isométrie.
- (ii) f est affine et $\forall \vec{x} \in E_1, \|u_f(\vec{x})\|_2 = \|\vec{x}\|_1$. On dit que u_f est orthogonale.
- (iii) f est affine et $(f(A); u_f(\vec{e}_1), \dots, u_f(\vec{e}_n))$ est un repère orthonormé de E_2 .

App 15: Soit $f: \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^n$ une isométrie de l'espace affine \mathbb{R}^n . On suppose que f^n admet un point fixe. Alors f admet un point fixe.

Prop-Déf 16: Soient E un espace vectoriel euclidien et $u \in \mathcal{L}(E)$. Alors: $\exists! u^* \in \mathcal{L}(E), \forall (x, y) \in E^2, \langle u(x), y \rangle = \langle x, u^*(y) \rangle$. L'endomorphisme u^* est appelé l'adjoint de u .

Prop 17: Soient E un espace affine, et $f: E \rightarrow E$ isométrie

- (i) $u_f \circ u_f^* = u_f^* \circ u_f$ (c'est même une ^{l'antididien} équivalence).
- (ii) $\det(u_f) = \pm 1$.
- (iii) Soit $\lambda \in \mathbb{C}$ une valeur propre de u_f . Alors $|\lambda| = 1$.

III - Classification des isométries affines

Dans toute la suite, si $n \in \mathbb{N}^*$, E_n est un espace affine de direction \mathbb{R}^n .

1) Groupes d'isométries en dimension n

Déf 18: $O(E_n)$ est l'ensemble des isométries de E_n (groupe orthogonal)

- $O^+(E_n) = \{ \rho \in O(E_n) / \det(u_\rho) = 1 \}$ et $O^-(E_n) = \{ \rho \in O(E_n) / \det(u_\rho) = -1 \}$
(groupe des déplacements) (antidéplacements)

Déf 19: $O_n(\mathbb{R}) = \{ A \in M_n(\mathbb{R}) / A^T A = A A^T = I_n \}$ (matrices orthogonales)

$SO_n(\mathbb{R}) = \{ A \in O_n(\mathbb{R}) / \det(A) = 1 \}$ (groupe spécial orthogonal)

Prop 20: (i) $O(E_n)$ est un groupe, et $O_n(\mathbb{R})$ est un sous-groupe de $GL_n(\mathbb{R})$
 (ii) $O^+(E_n)$ est un sous-groupe distingué de $O(E_n)$.

Lemme 21: Soit $\beta \in O(E_n)$. Alors $\text{Ker}(\beta - \text{id}) = \text{Im}(\beta + \text{id})^\perp$.

Théorème 22: Soit $\beta \in O(E_n)$. Alors β se décompose de manière unique sous la forme $\beta = t_{\vec{v}} \circ g$, où $\vec{v} \in \text{Ker}(\beta - \text{id})$ et $g \in O(E_n)$ admet un point fixe. De plus, $t_{\vec{v}}$ et g commutent.

Def 23: Soit (F, F) un sous-espace affine de E_n . La symétrie orthogonale par rapport à F est:

$$S_F: E_n \rightarrow E_n \quad \text{et alors} \quad u_{S_F}: F \oplus F^\perp \rightarrow \mathbb{R}^n$$

$$M \mapsto M + 2M_{P_F(M)} \quad x_1 + x_2 \mapsto x_1 - x_2$$

R projection orthogonale

Prop 24: $S_F \in O(E_n)$ et $u_{S_F}^2 = \text{id}$.

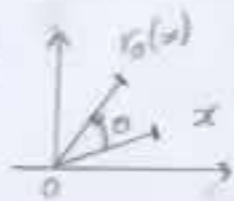
Def 25: - S_F est une réflexion si F est un hyperplan: $\det(u_{S_F}) = -1$.
 - S_D est un retournement si D est de codimension 2.

Théorème 26: - $O(E_n)$ est engendré par les réflexions.
 - $O^+(E_n)$ est engendré par les retournements.

2) Isométries affines en dimension 2

Def 27: Une rotation plane d'angle θ est définie par:

La matrice est: $R(\theta) = \begin{pmatrix} \cos(\theta) & -\sin(\theta) \\ \sin(\theta) & \cos(\theta) \end{pmatrix} \in SO_2(\mathbb{R})$.



Lemme 28: $R: (\mathbb{R}, +) \rightarrow (SO_2(\mathbb{R}), \times)$ est un morphisme de groupes, qui induit un isomorphisme $\mathbb{R}/2\pi\mathbb{Z} \xrightarrow{\sim} SO_2(\mathbb{R})$

En particulier, $SO_2(\mathbb{R}) = \text{Im}(R)$.

Théorème 29: Classification des isométries en dimension 2

	Déplacements			Antidéplacements
Matrice	$I_2 = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$	$-I_2 = \begin{pmatrix} -1 & 0 \\ 0 & -1 \end{pmatrix}$	$R(\theta)$	$\begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -1 \end{pmatrix}$
β admet un point fixe A et $\vec{v} = \vec{0}$	id_{E_2}	Symétrie selon A	Rotation d'angle θ	Réflexion
β n'admet pas de point fixe: $\vec{v} \neq \vec{0}$	translation $t_{\vec{v}}$	/	/	Symétrie glissée

Exemple 30: Le groupe diédral D_n est un sous-groupe de $O(E_2)$ de cardinal $2n$.

Théorème 31: Soit ABC un triangle. Il existe un unique point $I \in \text{Int}(ABC)$ tel que $AI + BI + CI = \min_{J \in \text{Int}(ABC)} (AJ + BJ + CJ)$

3) Isométries affines en dimension 3

Lemme 32: $O^+(E_3) \simeq SO_3(\mathbb{R})$ est un groupe simple.

Théorème 33: Classification des isométries en dimension 3

	Déplacements		Antidéplacements	
Matrice	I_3	$\begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & R(\theta) \end{pmatrix}$	$\begin{pmatrix} -1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$	$\begin{pmatrix} -1 & 0 \\ 0 & R(\theta) \end{pmatrix}$
β admet un point fixe A et $\vec{v} = \vec{0}$	id_{E_3}	Rotation axiale	Réflexion	Rotation symétrique
β n'admet pas de point fixe: $\vec{v} \neq \vec{0}$	translation $t_{\vec{v}}$	Vissage	Symétrie glissée	/

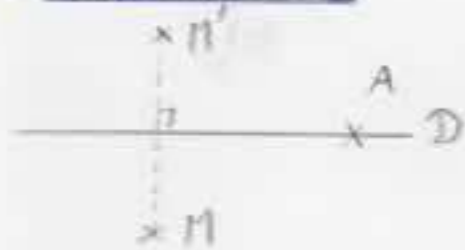
DEV1

DEV2

Annexe:

Dans toutes les figures, $M' = f(M)$.

- En dimension 2:



Réflexion par rapport à D
(symétrie axiale)



Retournement par rapport à A
(symétrie centrale)



Rotation d'angle θ
et de centre A

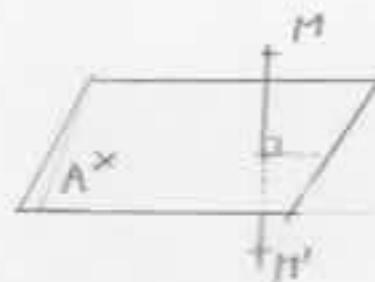


Symétrie glissée

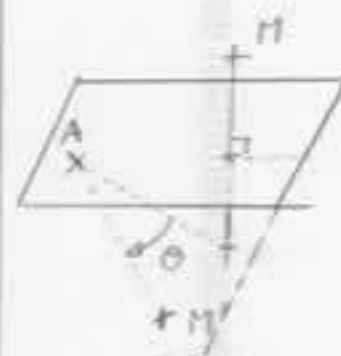
- En dimension 3:



Rotation axiale



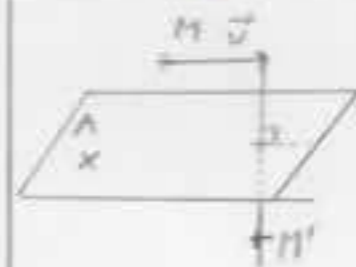
Réflexion



Rotation -
symétrie



Vissage



Symétrie
glissée