

I | Géométrie euclidienne

On se placera dans $\mathbb{C} \simeq \mathbb{R}^2$ dans cette partie.

1) Définitions et quelques propriétés

On identifiera $\pi = (x, y) \in \mathbb{R}^2$ avec son affixe
 $z_\pi = x + iy \in \mathbb{C}$. On notera $\pi(z)$ pour signifier
 $z = z_\pi$.

On note $\text{Re}(z_\pi) = x$ la partie réelle et $\text{Im}(z_\pi) = y$
 la partie imaginaire de z_π .

PROP: Soient $\pi, \pi' \in \mathbb{R}^2$. Alors

$$\begin{cases} \text{Re}(\overline{z_\pi} z_{\pi'}) = \overrightarrow{O\pi} \cdot \overrightarrow{O\pi'} \\ \text{Im}(\overline{z_\pi} z_{\pi'}) = \det(\overrightarrow{O\pi}, \overrightarrow{O\pi'}) \end{cases}$$

Applications:

(a) \vec{u} et \vec{v} colinéaires ssi $\overline{z_u} z_v \in \mathbb{R}$

(b) équations de droites: $\overline{A}z + A\overline{z} + B = 0$.

(c) $\|\vec{u}\| = |z_u|$

(d) Aire d'un triangle $A(a)B(b)C(c)$:

$$S = \frac{1}{4i} \left((a-b)\overline{c} + (b-c)\overline{a} + (c-a)\overline{b} \right)$$

Points remarquables:

Dans un repère centré au centre du cercle
 circonscrit à un triangle $A(a)B(b)C(c)$:

- centre de gravité G : $z_G = \frac{a+b+c}{3}$
- orthocentre H : $z_H = a+b+c$

2) Angles

PROP: Soient $\vec{u}, \vec{v} \in S^1$. Alors il existe une
 unique rotation envoyant \vec{u} sur \vec{v} .

On en déduit une relation d'équivalence:

$((\vec{u}, \vec{v}) \mathcal{R} (\vec{u}', \vec{v}'))$ ssi le même rotation envoie \vec{u} sur \vec{u}'
 et \vec{v} sur \vec{v}'

DEF: L'angle orienté de (\vec{u}, \vec{v}) est sa classe dans S^1/\mathbb{R} .

PROP: $\mathbb{R} \rightarrow \mathbb{U} \hookrightarrow O^+(\mathbb{R}^2) \hookrightarrow S^1/\mathbb{R}$

$\theta \mapsto e^{i\theta} \mapsto (z \mapsto e^{i\theta} z) \mapsto ((\cos \theta, \sin \theta))$
 où \mathbb{U} est l'ensemble des nombres complexes de module 1.

Coordonnées polaires: tout $z \in \mathbb{C}$ s'écrit $z = re^{i\theta}$ où
 $r \in \mathbb{R}_+^*$ unique et $\theta \in \mathbb{R}$ défini uniquement modulo 2π

Applications:

• un triangle d'affixes a, b, c est équilatéral
 ssi $(a-c) = e^{i\frac{\pi}{3}}(b-c)$.

• En notant $j = e^{i\frac{2\pi}{3}}$, le triangle est:

- direct ssi $a + bj + cj^2 = 0$

- indirect ssi $a + bj^2 + cj = 0$.

• un triangle ABC tel que $a+b+c \neq 0$ est
 équilatéral ssi

$$\begin{vmatrix} a & b & c \\ c & a & b \\ b & c & a \end{vmatrix} = 0$$

• Les racines n -ièmes de l'unité sont les sommets
 d'un polygone régulier à n côtés.

3) Transformations du plan

DEF: Les similitudes directes sont les applications

$$z \mapsto az + b \quad a \in \mathbb{C} \text{ et } b \in \mathbb{C}.$$

PROP: Il s'agit du groupe engendré par les
 rotations, homothéties et translations.

COR: Les similitudes directes conservent les
 angles orientés et les rapports de distances.

DEF: La conjugaison complexe: $z \mapsto \overline{z}$. C'est
 la réflexion d'axe (Ox) .

PROP: α_2 groupe engendré par les similitudes
 directes avec $a \in \mathbb{U}$, et la conjugaison, est

L'ensemble des isométries du plan.

DEF: L'inversion analytique (resp. géométrique) de pôle $a \in \mathbb{C}$ et de rapport $k \neq 0$ est l'application qui à $z \in \mathbb{C}$ associe z' tel que $(z'-a)(z-a) = k$
($z \neq a$) (resp. $(z'-a)(\overline{z-a}) = k$).

RETI: En notant $A(a), \pi(z), \pi'(z')$, l'inversion géométrique admet pour définition équivalente:
 A, π, π' alignés et $\overline{A\pi} \times \overline{A\pi'} = k$ (longueurs algébriques)

PROP: Si $\pi \mapsto \pi'$ et $N \mapsto N'$ par une inversion de pôle A et de rapport k alors:

$$\pi'N' = k \frac{MN}{AN \times AN}$$

Application:

TH: (Ptolémée) un quadrilatère convexe $ABCD$ est inscriptible dans un cercle si
 $AC \times BD = AB \times CD + AD \times BC$.

4) Polynômes et barycentre

Le barycentre de $A(x_1), \dots, A_m(x_m)$ est l'unique point G tel que $z_G = \sum_{i=1}^m \alpha_i z_{A_i}$.

TH: (Gauss-Lucas) Soit $P \in \mathbb{C}[X]$. Les racines de P' sont dans l'enveloppe convexe de celles de P .

TH: (Ellipse de Steiner) (DEV)

Soient $A(a), B(b), C(c)$ trois points distincts du plan affine. Si on note $P = (x-a)(x-b)(x-c)$ et w_1, w_2 les racines de P' , alors l'ellipse de foyers $F_1(w_1)$ et $F_2(w_2)$ tangente en un côté du triangle ABC est tangente à tous les côtés en leur milieu.

II Géométrie projective complexe

1) Définitions

DEF: L'espace projectif $P(E)$ déduit d'un espace vectoriel E de dimension finie n est l'ensemble des droites vectorielles de E , i.e. $(E \setminus \{0\}) / \text{colinéarité}$.
On le note $P_n(k)$ ou $P(k^{n+1})$ lorsque $E = k^{n+1}$ et k corps.

DEF: La droite projective complexe est $IP_1(\mathbb{C})$.

RETI: On peut définir P_2 de manière équivalente comme $\mathbb{C}P^1 \cup \{\infty\}$, lui-même homéomorphe à S^2 par projection stéréographique.

2) Homographies

DEF: Une homographie $g: P(E) \rightarrow P(E')$ est une application telle qu'il existe un isomorphisme linéaire $f: E \rightarrow E'$ tel que $p' \circ f = g \circ p$ où p, p' sont les projections $E \rightarrow P(E)$ et $E' \rightarrow P(E')$.

PROP: Les homographies forment un groupe noté $PGL(E)$ tel que $PGL(E) \simeq GL(E) / \text{homothéties}$.

RETI: une homographie $f: IP^1(\mathbb{C}) \rightarrow IP^1(\mathbb{C})$ s'écrit pour $x, y \in \mathbb{C}$, $f(x, y) = (ax+by, cx+dy)$ qui se simplifie en $z \mapsto \frac{az+b}{cz+d}$ avec la convention que $-\frac{d}{c} \mapsto \infty$ et $\infty \mapsto \frac{a}{c}$ (on a toujours $ad-bc \neq 0$).

PROP: Une homographie s'obtient par similitudes et inversion analytique. (décomposer en éléments simples).

PROP: un élément de $PGL_2(\mathbb{C})$ conserve les angles orientés.

3) Birapport

TH: $PGL(E)$ agit sur $P(E)$ 3-transitivement et simplement.

cela revient à dire qu'il existe une unique homographie qui envoie 3 points distincts sur 3 points distincts.

DEF (birapport) Soient $a, b, c \in \mathbb{P}_1(\mathbb{C})$ distincts, et $d \in \mathbb{P}_1(\mathbb{C})$. Le birapport de (a, b, c, d) noté $[a, b, c, d]$ est l'image de d par l'unique homographie qui envoie a sur 0 , b sur 1 et c sur ∞ .

REM: Avec la convention pour $z = (x, y) \in \mathbb{P}_1(\mathbb{C})$ avec $y \neq 0$ de noter $z = \frac{x}{y}$, on a l'expression:

$$[a, b, c, d] = \frac{d-a}{d-b} \cdot \frac{c-b}{c-a} \quad (\text{d'au le terme «birapport»})$$

PROP: $[a, b, c, d] = [b, a, c, d]^{-1}$

$$[c, b, a, d] = 1 - [a, b, c, d]$$

REM: On peut montrer qu'en permutant a, b, c et d on peut obtenir au plus 6 birapports différents.

PROP: Soient (a_1, a_2, a_3, a_4) et (a'_1, a'_2, a'_3, a'_4) deux quadruplets de points de $\mathbb{P}_1(\mathbb{C})$ dont les trois premiers sont distincts deux à deux. Alors pour qu'il existe une homographie envoyant l'un sur l'autre il faut et il suffit que les birapports soient les mêmes.

DEF: (division harmonique) On dit que quatre points alignés et distincts forment une division harmonique quand leur birapport vaut -1 .

Exemple: Soit $a, b, c \in \mathbb{C}$, alors:

$$[a, b, \infty, c] = -1 \text{ si } c = \frac{a+b}{2}.$$

4) Groupe circulaire

PROP: Le birapport de quatre points alignés sur une droite affine réelle contenue dans \mathbb{C} coïncide avec leur birapport comme points de la droite affine complexe \mathbb{C} .

PROP: Quatre points de \mathbb{C} sont alignés ou cocycliques si leur birapport est réel.

COR: Toute homographie de la droite projective complexe transforme un cercle ou une droite de \mathbb{C} en un cercle ou une droite de \mathbb{C} .

DEF: (groupe circulaire) On appelle groupe circulaire le groupe engendré par les homographies et la conjugaison complexe.

PROP: Le groupe circulaire est engendré par les inversions et les réflexions.

COR: Les éléments du groupe circulaire préservent les angles non orientés.

TH: Le groupe circulaire est exactement l'ensemble des bijections de $\mathbb{P}_1(\mathbb{C})$ qui laissent stable l'ensemble droites-cercles. (DEV)

Références:

Audin : Géométrie

Eidon : Géométrie analytique classique

autres pistes possibles:

- AVEZ : La leçon de géométrie à l'oral de l'agrég

- Hahn : Complex numbers & Geometry

- Le Perrin pour un partie sur les quaternions.