

Exemples de preuves d'algorithmes : correction, terminaison.

[C]: Carmen [W]: Wendel [DNR]: David Nouf Raffalli [AJ]: Luc Albert, cours et ex. d'info

927

Considérons un problème algorithmique donné sous la forme d'une spécification :

Entrée: L'ensemble des objets concernés par le problème

Sortie: Une description de la réponse au problème étant donnée une entrée.

Si A est un algorithme censé résoudre le problème, on peut s'intéresser à deux propriétés de A :

- * Terminaison: Si e est une entrée, l'exécution de A sur e s'arrête-t-elle après un nombre fini d'étapes?
- * Correction: Si e est une entrée et l'exécution de A s'arrête en un nombre fini d'étapes, A renvoie-t-il la sortie correcte? On pourrait ensuite (mais on ne le fera pas) s'interroger sur la complexité de A (nombre d'étapes avant arrêt).

I) Terminaison:

1) Ensembles bien fondés:

Def 1: Un ensemble ordonné (E, \leq) est dit bien fondé s'il n'existe pas de suite strictement décroissante dans E .

* Exple 2: (\mathbb{N}, \leq) est bien fondé.

- * Si (E, \leq) et (E', \leq') sont bien fondés, alors l'ordre lexicographique \leq_{lex} sur $E \times E'$ est bien fondé.

Cette notion va nous permettre de formaliser la notion de variant pour prouver la terminaison.

2) Variants de boucle (algorithmes itératifs)

Def 3: Un variant de boucle est une fonction des variables de la boucle dans un ensemble bien fondé, dont la valeur décroît à chaque tour de boucle.

Prop 4: Si une boucle admet un variant, elle termine.

* Exple 5: Une boucle for admet comme variant: indice_final - indice_courant

* Exple 6: Algorithme d'Euclide: Entrée: $(a, b) \in (\mathbb{N}^*)^2$
Sortie: $\text{pgcd}(a, b)$

Euclide $a, b =$ $\left[\begin{array}{l} \text{Tant que } a \neq b \\ \quad \text{Si } a \leq b, b \leftarrow b - a \\ \quad \text{Sinon } a \leftarrow a - b \\ \text{Renvoyer } a \end{array} \right.$

Euclide termine: Variant: $\max(a, b)$.

* Exple 7: Algorithme d'unification:

Entrée: E ensemble de termes sur un langage L .

Sortie: L'unificateur principal σ s'il existe, Erreur sinon.

Unif $E =$ $\left[\begin{array}{l} \sigma = \text{id}_{\text{variables}} \\ \text{Tant que } E \neq \emptyset \\ \quad \text{Si } "x=x" \in E, E \leftarrow E \setminus \{ "x=x" \} \\ \quad \text{Si } "x=u" \in E \text{ ou } "u=x" \in E, \\ \quad \quad \text{Si } x \text{ est dans } u, \text{ Erreur.} \\ \quad \quad \text{Sinon, } \sigma \leftarrow [x \mapsto u] \circ \sigma, E \leftarrow E[x \mapsto u] \\ \quad \text{Si } "f(u_1, \dots, u_n) = g(v_1, \dots, v_n)" \in E, \\ \quad \quad \text{Si } f \neq g, \text{ Erreur.} \\ \quad \quad \text{Sinon, } E \leftarrow E \setminus \{ "f(-) = g(-)" \} \cup \{ u_i = v_i, \dots, u_n = v_n \} \\ \text{Renvoyer } \sigma. \end{array} \right.$

(x variable, u, u_i, v_i termes, f, g symboles de fonctions)

Unif termine, Variant: $(\text{nb_var}(E), \text{nb_symboles_fcts}(E), |E|)$ avec l'ordre lexicographique sur \mathbb{N}^3 .

3) Variants de fonctions récursives:

Thm 8: Soit f fonction récursive, $\varphi: \{ \text{Entrées} \} \rightarrow E$ avec E bien fondé, Base = $\varphi^{-1}(\{ \text{Elts min de Im } \varphi \})$.

Si $f(b)$ termine pour tout $b \in \text{Base}$, et si pour toute entrée e , $f(e)$ ne fait intervenir que des $f(z)$ avec $\varphi(z) < \varphi(e)$, alors f termine.

* Exple 9: Fct d'Ackermann: $\text{Ack}(0, n) = n + 1$ ($(m, n) \in \mathbb{N}^2$) termine
 $\text{Ack}(m, 0) = \text{Ack}(m-1, 1)$
Variant: (m, n) avec \leq_{lex} $\text{Ack}(m, n) = \text{Ack}(m-1, \text{Ack}(m, n-1))$

→ Un peu tardu - mais pas une mauvaise idée

[DNR] 7.2.6 et 7.2.8

DEV 1.1

[AJ] II5

* Exple 10: Algorithmes Diviser-pour-Régner:

Si les appels récursifs pour une entrée de taille n se font sur des entrées de taille strictement inférieure (et que les cas de base sont traités), alors l'algorithme termine. Variant: taille de l'entrée.
Exple: Recherche dichotomique dans un tableau trié.

4) Indécidabilité:

Le théorème de l'arrêt montre l'indécidabilité du problème de terminaison des algorithmes:

Thm 11: Il n'existe pas de programme qui prend en entrée le code d'un programme et de ses arguments \bar{x} et renvoie oui si P termine sur l'entrée \bar{x} , Non sinon.

Ceci donne une limitation de la preuve automatique de programmes

II Correction:

On parle de correction partielle pour la correction comme définie en introduction, et de correction totale pour la correction et termin.

1) Invariants de boucle (algorithmes itératifs)

Def 12: Un invariant de boucle est un prédicat des variables de la boucle tel que ① il est vrai en entrée de boucle; ② s'il est vrai avant un tour de boucle, alors il est vrai après.

* Exple 13: L'algorithme d'unification (Exple 7) est totalement correct.

Invariant: \exists unifie E int $\wedge \exists$ Fo' qui unifie E courant et $\sigma = \sigma$ courant

* Exple 14: Algorithme de Dijkstra:
Entrée: Un graphe orienté pondéré sans nœuds négatifs $G, s \in S(G)$
Sortie: L'ensemble des plus courtes distances de s à x , pour $x \in S(G)$

Dijkstra $G, s = \begin{cases} \text{dist}(s, s) := 0; \text{ Pour } x \neq s, \text{ dist}(s, x) := \infty; Q := S(G); \\ \text{Tant que } Q \neq \emptyset, \\ \quad s_i := \text{nœud de } Q \text{ le plus proche de } s; Q \leftarrow Q \setminus \{s_i\}; \\ \quad \text{Pour } x \text{ voisin de } s_i, \\ \quad \quad \text{Si } \text{dist}(s, s_i) > \text{dist}(s, s_i) + \text{poids}(s_i, s_x) \\ \quad \quad \text{dist}(s, s_x) = \text{dist}(s, s_i) + \text{poids}(s_i, s_x) \end{cases}$

Correct (totalement)

Invariant: les distances dans $S(G) \setminus Q$ sont les bonnes.

* Exple 15: Un exemple de correction partielle: non-primauté de Fermat

Entrée: $n \in \mathbb{N}$

Sortie: oui si n composé, Non sinon

Fermat $n = \begin{cases} a = 1 \\ \text{Tant que } a^{n-1} \equiv 1 \pmod{n} \\ \quad a := \text{nb aléatoire entre } 1 \text{ et } n-1; \\ \text{Renvoyer oui} \end{cases}$

2) Invariants de fonctions récursives

Thm 16: (Induction bien fondée) Soit $(E, <)$ un ens. bien fondé, et P une propriété des éléments de E . Si pour tout $e \in E$, on a $a \forall x \in E, x < e \Rightarrow P(x)$, alors $P(e)$ est satisfaite pour tout $e \in E$.

* Exple 17: Factorielle:

Fact $n = \begin{cases} \text{Si } n = 0, \text{ renvoyer } 1 \\ \text{Sinon, renvoyer } n \cdot (\text{Fact}(n-1)) \end{cases}$ (Invariant: Fact n renvoie $n!$)

* Exple 18: Calcul des points les plus proches (Diviser-pour-régner)

Entrée: Un nuage de points du plan.

Sortie: la distance minimale entre deux de ces points.

Idee de l'algorithme: On sépare les points en deux parties par la droite verticale d'abscisse médiane, on calcule récursivement d gauche et d droite, puis on parcourt, pour chaque point dans la bande de largeur 2δ autour de la médiane, les distances aux 7 points voisins par ordonnée croissante dans la bande.

Invariant: L'algorithme renvoie la distance minimale.

* Exple 19: Fonction 31 de McCarthy: $f(n) = \begin{cases} n-10 & \text{si } n > 100 \\ f(f(n+11)) & \text{sinon} \end{cases}$

Alors $f(n) = 91$ si $n \leq 101$.

condit d'initialisat et de conservation

[C] 2.1

DÉV [DNB] 1.2 7.2.10

[C] 24.3

[A] Prop II 6

[C] 33.4

[A] Ex II 8

Classique de parler de la conjecture de Kolax [illustre la difficulté de la quest de terminaison]

III Logique de Hoare :

La logique de Hoare permet de formaliser les raisonnements de correction partielle de programmes, et d'envisager alors la question de la démonstration automatique.

1) Langage IMP

[W] 2.1

Def 20: Langage IMP

On note V l'ensemble des variables

- Expressions arithmétiques: $a ::= n | x | a + a | a * a$ où $x \in V$
- Expressions booléennes: $b ::= true | false | a = a | a < a | !b | b \wedge b | b \vee b$
- Commandes: $c ::= skip | x := a | c_1 ; c_2 | if b then c else c | while b do c$

Def 21: On appelle environnements une fonction $\sigma : V \rightarrow \mathbb{N}$ et configuration une paire $\langle e, \sigma \rangle$ qui représente le fait que l'on va calculer e dans σ .

Def 22: Sémantique des expressions

$$\frac{}{\langle n, \sigma \rangle \rightarrow n} \quad \frac{}{\langle x, \sigma \rangle \rightarrow \sigma(x)} \quad \frac{\langle a_1, \sigma \rangle \rightarrow m_1 \quad \langle a_2, \sigma \rangle \rightarrow m_2}{\langle a_1 + a_2, \sigma \rangle \rightarrow m_1 + m_2}$$

On définit de façon analogue la sémantique des autres expressions.

Def 23: Sémantique des commandes

$$\frac{}{\langle skip, \sigma \rangle \rightarrow \sigma} \quad \frac{}{\langle x := a, \sigma \rangle \rightarrow \sigma[m/x]} \quad \frac{}{\langle b, \sigma \rangle \rightarrow true} \quad \frac{}{\langle c_1, \sigma \rangle \rightarrow \sigma'} \quad \frac{}{\langle c_2, \sigma \rangle \rightarrow \sigma''} \quad \frac{}{\langle c_1, \sigma \rangle \rightarrow \sigma''} \quad \frac{}{\langle c_2, \sigma \rangle \rightarrow \sigma'} \quad \frac{}{\langle if\ b\ then\ c_1\ else\ c_2, \sigma \rangle \rightarrow \sigma'}$$

$$\frac{}{\langle b, \sigma \rangle \rightarrow false} \quad \frac{}{\langle c_1, \sigma \rangle \rightarrow \sigma'} \quad \frac{}{\langle c_2, \sigma \rangle \rightarrow \sigma''} \quad \frac{}{\langle b, \sigma \rangle \rightarrow false} \quad \frac{}{\langle if\ b\ then\ c_1\ else\ c_2, \sigma \rangle \rightarrow \sigma''}$$

$$\frac{}{\langle while\ b\ do\ c, \sigma \rangle \rightarrow \sigma} \quad \frac{}{\langle b, \sigma \rangle \rightarrow true} \quad \frac{}{\langle c, \sigma \rangle \rightarrow \sigma''} \quad \frac{}{\langle while\ b\ do\ c, \sigma \rangle \rightarrow \sigma''}$$

Not 24 On note $\llbracket P \rrbracket$ la fonction partielle telle que $\llbracket P \rrbracket(\sigma) = \sigma'$ ssi $\langle P, \sigma \rangle \rightarrow \sigma'$

Hoare Programme

la notation n'est pas nécessaire

2) Les règles de Hoare :

Def 25: Un triplet de Hoare est une expression de la forme $\{A\}p\{B\}$ avec p un programme IMP, et A et B des formules du premier ordre sur $(+, *, =)$.

[W] 6.3

Def 26: On appelle règles de Hoare le système déductif suivant:

[W] 6.4

$$\frac{}{\{A\}skip\{A\}} \quad \frac{}{\{B[a/x]\}x:=a\{B\}} \quad \frac{}{\{A\}p_1;c_2\{B\}} \quad \frac{}{\{A\}p_1;p_2\{B\}}$$

$$\frac{\{A \wedge b\}p\{B\} \quad \{A \wedge \neg b\}p_2\{B\}}{\{A\}p \wedge b \text{ then } p_1 \text{ else } p_2\{B\}}$$

$$\frac{\{A \wedge b\}p\{A\}}{\{A\}while\ b\ do\ p\{A \wedge \neg b\}} \quad \text{while}$$

$$\frac{F \Rightarrow A' \quad \{A'\}p\{B'\} \quad F \wedge B' \Rightarrow B}{\{A\}p\{B\}} \quad \text{csq}$$

Def 27: On dit que σ satisfait $\{A\}p\{B\}$ si pour toute interprétation $\models, (\sigma \models A) \Rightarrow (\llbracket p \rrbracket \sigma \models B)$. On note $\sigma \models \{A\}p\{B\}$

[W] 6.2

- * On dit que $\{A\}p\{B\}$ est valide si pour tout $\sigma, \sigma \models \{A\}p\{B\}$.
- * On dit que $\{A\}p\{B\}$ est prouvable s'il existe un arbre de dérivation avec $\{A\}p\{B\}$ à la racine. On note $\vdash \{A\}p\{B\}$.

Thm 28: Pour tous A, B, p , on a $\vdash \{A\}p\{B\} \Rightarrow \models \{A\}p\{B\}$

[W] 6.5

Ceci montre la correction des règles de Hoare. Nous allons à présent montrer leur complétude.

Def 29: On dit que A est une plus faible précondition de (p, B) si pour tous état σ et interprétation $I, \sigma \models A$ ssi $\llbracket p \rrbracket \sigma \models B$

[W] 7.2

Prop 30: Pour tous (p, B) , il existe une pfp $\varphi(p, B)$

Thm 7.5

Prop 31: Pour tous (p, B) , on a $\vdash \{\varphi(p, B)\}p\{B\}$

lem 7.6

Thm 32: (Complétude) Pour tous A, B, p , on a $\models \{A\}p\{B\} \Rightarrow \vdash \{A\}p\{B\}$

Thm 7.7

DÉV 2

de langage des assertions n'est pas défini! (s. def 25)

Il faut avoir ces limites du langage IMP simple (pas de pointeur; ref; mémoire)

On peut parler d'automatisme (plus faible précondition) → on peut automatiser mais seulement en partie → fournir invariants de boucles obligatoires de preuves aux intégrales [WHY 3]

logique de Hoare → pas sur page (en parler en est sûr) / AIS sa correction/complétude... → pas sur page (en parler en est sûr)

Complétude de la logique de Hoare



Thm: Pour toutes formules A, B et programme p , on a $\vdash \{A\} p \{B\} \Rightarrow \vdash \{A\} p \{B\}$

On va démontrer:

Lemme 1: Si $\vdash \{A\} p \{B\}$ et A_0 est une pfp de (p, B) , alors $\vdash \{A \Rightarrow A_0\}$

Lemme 2: $\forall (p, B), \exists \varphi(p, B)$ pfp de (p, B) , et on a $\vdash \{\varphi(p, B)\} p \{B\}$

Ceci implique le théorème:

Dém (Thm): D'après 1, si $\vdash \{A\} p \{B\}$, alors $\vdash \{A \Rightarrow \varphi(p, B)\}$.

Ponc:

$$\frac{\vdash \{A \Rightarrow \varphi(p, B)\} \quad \frac{\vdash \{\varphi(p, B)\} p \{B\}}{\vdash \{A\} p \{B\}}}{\vdash \{A\} p \{B\}} \textcircled{2}$$

Dém 1: Soit σ tel que $\sigma \models A$. Comme $\vdash \{A\} p \{B\}$, on a $\llbracket p \rrbracket \sigma \models B$, donc $\sigma \models A_0$, d'où $\vdash \{A \Rightarrow A_0\}$

Dém 2: Par induction sur p :

* $p = \text{skip}$: $\varphi(p, B) = B$
 $\xrightarrow{\text{pfp}} \sigma \models \varphi(p, B) \iff \llbracket p \rrbracket \sigma = \sigma \models B$
 $\xrightarrow{\text{F}} \frac{\{B\} \text{skip} \{B\}}{\text{skip}}$

* $p = "x := a"$: $\varphi(p, B) = B[x/a]$
 $\xrightarrow{\text{pfp}} \sigma \models B[x/a] \iff \sigma[x \leftarrow a] \models B$
 $\xrightarrow{\text{F}} \frac{\{B[x/a]\} p \{B\}}{\text{assign}}$

* $p = p_1; p_2$: $\varphi(p, B) = \varphi(p_1, \varphi(p_2, B))$
 $\xrightarrow{\text{pfp}} \sigma \models \varphi(p, B) \iff \llbracket p_1 \rrbracket \sigma \models \varphi(p_2, B)$
 $\iff \llbracket p_2 \rrbracket (\llbracket p_1 \rrbracket \sigma) \models B$
 $\iff \llbracket p \rrbracket \sigma \models B$

$\xrightarrow{\text{F}} \frac{\frac{\frac{\{ \varphi(p, B) \} p_1 \{ \varphi(p_2, B) \}}{\text{seq}} \quad \{ \varphi(p_2, B) \} p_2 \{ B \}}{\text{seq}}}{\{ \varphi(p, B) \} p \{ B \}}$

* $p = \text{if } b \text{ then } p_1 \text{ else } p_2$: $\varphi(p, B) = (b \wedge \varphi(p_1, B)) \vee (\neg b \wedge \varphi(p_2, B))$

$\xrightarrow{\text{pfp}} \sigma \models \varphi(p, B) \iff (\sigma \models b \text{ et } \llbracket p_1 \rrbracket \sigma \models B) \text{ ou } (\sigma \models \neg b \text{ et } \llbracket p_2 \rrbracket \sigma \models B)$
 $\iff \llbracket p \rrbracket \sigma \models B$

$\xrightarrow{\text{F}} \frac{\frac{\vdots}{\{ \varphi(p, B) \wedge b \} p_1 \{ B \}} \text{seq} \quad \frac{\vdots}{\{ \varphi(p, B) \wedge \neg b \} p_2 \{ B \}} \text{seq}}{\{ \varphi(p, B) \} p \{ B \}} \text{if}$ (car $\varphi(p, B) \wedge b \iff \varphi(p_1, B)$ et $\varphi(p, B) \wedge \neg b \iff \varphi(p_2, B)$)

* $p = \text{while } b \text{ do } p_1$: φ

On remarque que $\llbracket p \rrbracket \sigma \models B$ si et seulement si il existe $\sigma_0, \dots, \sigma_R$ tels que $\sigma = \sigma_0$ et $\forall i < R, \sigma_i \models b$ et $\llbracket p_1 \rrbracket \sigma_i = \sigma_{i+1}$, et $\sigma_R \models \neg b \wedge B$. On encode alors les σ_i grâce à des suites d'entiers en utilisant la fonction β de Gödel. On admet que ceci est possible (cf [W] thm 7.5, p 105). Ceci donne donc $\varphi(p, B)$ une pfp de (p, B) .

$\xrightarrow{\text{F}} \text{On va montrer que: } \textcircled{a} \vdash \{ \varphi(p, B) \wedge b \} p_1 \{ \varphi(p, B) \}$
 et $\textcircled{b} \vdash (\varphi(p, B) \wedge \neg b) \Rightarrow B$

\textcircled{a} Si $\sigma \models \varphi(p, B) \wedge b$, alors $\llbracket p_1 \rrbracket \sigma \models B$ et $\sigma \models b$, donc $\llbracket p \rrbracket \sigma = \llbracket p \rrbracket (\llbracket p_1 \rrbracket \sigma)$, d'où $\llbracket p_1 \rrbracket \sigma \models \varphi(p, B)$.

\textcircled{b} Si $\sigma \models \varphi(p, B) \wedge \neg b$, alors $\llbracket p \rrbracket \sigma \models B$ et $\sigma \models \neg b$, donc $\llbracket p \rrbracket \sigma = \sigma$, d'où $\sigma \models B$.

Conclusion: $\frac{\{ \varphi(p, B) \wedge b \} p_1 \{ \varphi(p, B) \}}{\{ \varphi(p, B) \} p \{ B \}} \text{while } \textcircled{a} \text{ et } \textcircled{b}$

(*: Si $\sigma \models b$, alors $\llbracket p \rrbracket \sigma$ revient à faire $\llbracket p \rrbracket (\llbracket p_1 \rrbracket \sigma)$
 Sinon, cela revient à faire skip

→ Poser les défis, comme elles ne sont pas dans le plan. (Rangage...?)

Algorithme d'unification

(Entrée : E ensemble d'équations

(Sortie : σ un unificateur principal de E s'il existe, un échec sinon

$\sigma := Id$

Tant que $E \neq \emptyset$

 Choisir $e \in E$

$E' := E \setminus \{e\}$

 Si $e = (f(u_1, \dots, u_r) \sim g(v_1, \dots, v_q))$

 Si $f = g$ (et donc $r = q$)

$E := E' \cup \{u_1 \sim v_1, \dots, u_r \sim v_r\}$

 Sinon

 Retourner échec 1

 Si $e = (x \sim x)$

$E := E'$

 Si $e = (x \sim u)$ ou $e = (u \sim x)$

 Si x n'apparaît pas dans u

$\sigma := [x := u] \circ \sigma$

$E := E'[x := u]$

 Sinon

 Retourner échec 2

Retourner σ

Lemme Si $x[\sigma] = u[\sigma]$ alors $\sigma = \sigma \circ [x := u]$

Dém Soit $\sigma' = \sigma \circ [x := u]$

$$x[\sigma'] = x[x := u][\sigma] = u[\sigma] = x[\sigma]$$

Si $y \neq x$,

$$y[\sigma'] = y[x := u][\sigma] = y[\sigma]$$

Donc $\sigma = \sigma'$

On note E_m et σ_m les valeurs de E et σ au début de la m -ième boucle de l'algorithme.

Prop L'algorithme termine.

Dém Soit a_m le nombre de variables dans E_m
 b_m le nombre de symboles de fonction dans E_m

$$c_m := |E_m|$$

Supposons que E_m et E_{m+1} sont définis. Alors,

	$a_{m+1} ? a_m$	$b_{m+1} ? b_m$	$c_{m+1} ? c_m$
①	=	<	
②	≤	=	<
③	<		

Donc $(a_{m+1}, b_{m+1}, c_{m+1}) < (a_m, b_m, c_m)$ où $<$ est l'ordre lexicographique strict.
 Comme $<$ est bien fondé, l'algorithme termine.

Prop L'algorithme est correct.

Soit H_n : "Si E_n et σ_n sont bien définis,
 (σ unifie E ssi il existe σ' qui unifie E_n tel que $\sigma = \sigma' \circ \sigma_n$
 pour $n \in \mathbb{N}$."

- H_0 vraie car $\sigma_0 = Id$ et $E_0 = E$
- Supposons H_n pour $n \in \mathbb{N}$ et que E_{n+1} et σ_{n+1} sont bien définis

① et ② On a $\sigma_{n+1} = \sigma_n$ donc il suffit de montrer que σ' unifie E_n ssi σ' unifie E_{n+1} . Et c'est clair par définition de la substitution pour les termes.

- ③ • Soit σ'' unifiant E_{n+1} . Alors $\sigma' = \sigma'' \circ [x_i := u_i]$ unifie E_n
 et $\sigma = \sigma' \circ \sigma_n = \sigma'' \circ [x_i := u_i] \circ \sigma_n = \sigma' \circ \sigma_{n+1}$
- Soit σ' unifiant E_n . On a $x[\sigma'] = u[\sigma']$ et donc, par le lemme,
 $\sigma' = \sigma' \circ [x_i := u_i]$.
 D'où $\sigma = \sigma' \circ \sigma_n = \sigma' \circ [x_i := u_i] \circ \sigma_n = \sigma' \circ \sigma_{n+1}$

Donc H_{n+1}
 Donc par récurrence, $\forall n \in \mathbb{N}, H_n$

[3]

Soit n la dernière étape. Comme $E_n = \emptyset$, Id unifie E_n donc, par H_n , σ_n unifie E .
Si σ unifie E , il existe σ' tel que $\sigma = \sigma' \circ \sigma_n$ donc σ_n est unificateur principal.

Si on a un échec de type 1, E_n contient $f(n_1, \dots, n_r) \sim g(n_1, \dots, n_q)$ avec $f \neq g$ donc E_n n'est pas unifiable et donc, par H_n , E n'est pas unifiable.

Si on a un échec de type 2, E_n contient x et u avec $u \neq x$ et x apparaît dans u . Alors pour tout σ , $|x[\sigma]| < |u[\sigma]|$ donc $x[\sigma] \neq u[\sigma]$. Donc E_n et E ne sont pas unifiables.

Refs

- Théorie Pierson
- Introduction à la logique, David, Noui, Raffalli, p. 236

Exs classiques (dvpt).

- KMP
- Hopcroft [automate minimal]
- Dijkstra
- Lière et tortue
- Preuve de Hoare d'un programme] ABP
(fact, fibo, tri insert)

Si on ne fait pas, ← -/ Complétude Hoare
ne pas parler de / Correct^o
sémantique.



on peut les mettre ds le plan,
même sans les mettre en dvpt.